

СОГЛАСОВАНО:

Руководитель

главного управления образования
администрации г. Красноярска
С.Ю. Ситдикова



УТВЕРЖДАЮ:

И.о. директора МБОУ ДО
ДДЮ «Школа самоопределения»
Е.А. Сигида



УТВЕРЖДАЮ:

Директор ООО «86400 секунд»
С.Ю. Кронидова



ПОЛОЖЕНИЕ о проведении Чемпионата города Красноярска среди школьников по VR-sport.

1. Общие положения.

1.1. Чемпионат города Красноярска среди школьников по VR- sport (далее по тексту – Чемпионат) проводится с целью:

- укрепления связей между общеобразовательными учреждениями (школами);
- организации молодежного досуга;
- популяризация современных информационных технологий;
- объединения молодежи по интересам;
- социализация молодежи в общество;
- развития навыков командных действий, взаимопомощи, быстрого ориентирования в экстремальных ситуациях.

1.2. Организаторами Чемпионата являются МБОУ ДО ДДЮ «Школа самоопределения»; ООО «86400 секунд» ИНН 2465124588, ОГРН 1152468020198, юридический адрес 660022, Красноярский край, г. Красноярск, ул. Партизана Железняка, д. № 7, помещение 13 (далее – Организаторы) при поддержке главного управления образования администрации г. Красноярска.

1.3. Участие в Чемпионате является бесплатным.

1.4. Способы информирования и обратной связи с участниками: по эл. почте Voloshinadaria94@yandex.ru или по тел. 8-923-371-47-59.

1.7. Чемпионат проводится с использованием контента и оборудования Организатора:

1.6.1. Контент (VR – дисциплина) – командная VR-игра, направленная на развитие навыков командных действий, взаимопомощи, быстрого ориентирования в экстремальных ситуациях, заключающаяся в миссии спасения команды от нападения роботов.

1.6.2. Оборудование – VR-шлем, наушники, бортовой компьютер, датчики захвата движения, сенсорные перчатки.

2. Время и место проведения.

2.1. Дата проведения чемпионата: с «20» января 2020 г. по «20» февраля 2020 г.

2.1.1. Даты проведения этапов Чемпионата:

Отборочные соревнования – с «20» января 2020 по «20» февраля 2020г.

Полуфинал – «26» февраля 2020 г.

Финал – «28» февраля 2020 г.

2.2. Время проведения состязаний устанавливается по согласованию с командами в интервале времени с «11» час «00» мин. до «18» час «00» мин., о чем участники информируются заблаговременно.

2.3. Место проведения Чемпионата: г. Красноярск, ул. Красной Армии, д. 121, пом. 542 «Парк гиперреальности sfera.one».

3. Участники Чемпионата

3.1. К участию в Чемпионате допускаются только учащиеся общеобразовательных учреждений, расположенных на территории муниципального образования г. Красноярска в возрасте от 14 лет и старше по предъявлению паспорта.

3.2. К участию в Чемпионате не допускаются:

- лица с ограниченными возможностями здоровья;
- лица с психическими расстройствами любого рода в любом проявлении;
- лица в состоянии алкогольного и/или наркотического опьянения;
- лица в пачкающей или грязной одежде, без обуви;
- агрессивно настроенные лица;
- любые иные лица, в отношении которых существует вероятность того, что участие в Чемпионате может спровоцировать риск возникновения какого-либо рода негативных последствий как для самого участника, так и для Организаторов (в том числе негативных последствий имущественного характера).

3.3. Время проведения состязаний устанавливается по согласованию с командами.

3.4. Заявки от участников на участие в Чемпионате принимаются по эл. почте Voloshinadaria94@yandex.ru с «10» час «00» мин «20» января 2020 по «18» февраля 2020 года согласно Приложению №1.

4. Порядок и система проведения Чемпионата.

4.1. Регистрация участников команд проводится в месте проведения Чемпионата.

4.2. Чемпионат проводится в 3 этапа.

4.2.1. Первый этап – Отборочные соревнования. Все участники Чемпионата проходят отборочные соревнования в составе команды. Оценкой успешности прохождения соревнований являются баллы, набранные участниками и отраженные в системе Организаторов по VR-дисциплине.

4.2.2. Второй этап – Полуфинал. В полуфинал выходят 4 команды, набравшие наибольшее количество Баллов по VR-дисциплине с указанием номера места относительно других команд: с 1 по 4 места. Команды-участники полуфинала проходят состязания по VR-дисциплине. Баллы, набранные командами-участниками полуфинала, определяют занятые ими места относительно друг друга. Команды, занявшие 3 и 4 места в полуфинале, соревнуются за 3 место в Чемпионате.

4.2.3. Третий этап – Финал. В финале соревнуются команды, занявшие 1 и 2 место в полуфинале. Команда, набравшая в результате финальных соревнований наибольшее количество баллов, занимает 1 место, ее соперник – 2 место.

5. Правила Чемпионата.

5.1. Участники должны прибыть в назначенное место проведения Чемпионата по согласованному времени.

5.2. Команда должна состоять из 4 игроков.

5.3. От одного образовательного учреждения принимает участие в Чемпионате 1 команда.

6. Жюри Чемпионата.

Жюри Конкурса формируется из представителей учредителей Чемпионата и представителей Организаторов.

6. Награждение победителей.

Команды, занявшие призовые места в Чемпионате, награждаются:

6.1. За первое место кубок и сертификат на посещение «Парка гиперреальности sfera.one» на 4 человека.

6.2. За второе место грамота и сертификат на посещение «Парка гиперреальности sfera.one» на 2 человека.

6.3. За третье место грамота и сертификат на посещение «Парка гиперреальности sfera.one».

Приложение № 1

Заявка для участия в Чемпионате города Красноярска
среди школьников по VR-sport.

№	ФИО участников	Номер телефона
1.		
2.		
3.		
4.		
Ответственное лицо от образовательного учреждения		Номер телефона
1.		
Образовательное учреждение		Адрес, номер телефона
1.		
Наименование команды		
1.		